специальность

23.02.03 Техническое обслуживание и ремонт автомобильного транспорта

Вопросы Для зачета

 по учебной дисциплине

**ОП. 09 КОМПЬЮТЕРНАЯ ГРАФИКА**

**Раздел 1.** Теоретические основы компьютерного проектирования

**Тема 1.1. Назначение графического редактора КОМПАС-ГРАФИК**

1. Кодирование графической информации.
2. Разновидности графических изображений.
3. Правила оформления чертежей.
4. Инструменты программы КОМПАС и их использование.
5. Основные понятия и возможности системы КОМПАС

6. Интерфейс системы Организация автоматизированного рабочего места в среде КОМПАС

**Раздел 2.** Основы графических построений

**Тема 2.1. Построения на плоскости**

1 Понятие геометрической формы.

2 Нанесение размеров на чертеже с учетом геометрической формы предмета.

3 Геометрические построения, необходимые при построении чертежа.

Чертеж плоской детали.

**Практические задания**

1 Основные приемы и принципы работы в системе

2 Приемы работы с инструментальными панелями

3 Выполнение простейших геометрических построений

4 Виды привязок. Использование локальных и глобальных привязок

5 Использование клавиатурных привязок

6 Приемы выделения и удаления объектов

7 Использование вспомогательных построений

8 Ввод и оформление размеров, ввод и редактирование текста

9 Построение фасок и скруглений

10Построение тел вращения и деформация объекта

11Разработка чертежа

12Оформление и вывод чертежа

**Тема 2.2.Знакомство с возможностями подсистемы трехмерного моделирования.**

1 Основные понятия трехмерного моделирования: деталей, дерево построений, режимы отображения, трехмерная система координат, плоскости построения.

2. Основные положения по оформлению чертежей аксонометрической проекции плоских фигур.

3.Последовательность выполнения операций выдавливания, вытягивания, вращения.

**Практические задания**

1 Особенности интерфейса окна трехмерного моделирования

2 Основные приемы и принципы работы в подсистеме

3 Форма и формообразование Призма, Пирамида

4 Форма и формообразование. Тела вращения

5 Построение тел вращения (цилиндр, конус, тор, шар)

6 Разработка трехмерных моделей

Преподаватель О.А. Карюкина